



最近巷で流行っているらしいgitって何者？」
「よく知らない、誰それ？」

第50回カーネル読書会
2005年4月20日

上川 純一



はじめに

- 「SCMって何？」
 - Source Code Management とか Source Control Management とか言われているバージョン管理ツールとか呼ばれているもの
 - Supply Chain Managementではない
- 「linuxって何？カーネルって何？」
 - ...そんな人は今日は来ない予定です
 - SCMの観点から見ると
 - ファイル数 :24612くらい (2.6.12rc2)
 - ファイルサイズ : 200MBくらい
 - 過去3年間のパッチの数が数万規模 (2.6.12rc2=28238 BK2CVSより)
 - 1000くらいの独立して開発しているブランチがありときどき相互にマージしあっているらしい



LinuxカーネルのSCMの変遷

- 初期
 - Linusはメールでパッチを管理
 - 各開発者はメールでLinusにパッチを投げ、Linusはtar.gzで最新版を公開した
- 最近まで
 - BitKeeperを利用
 - 各自BitKeeperの独立したブランチをもつ(bknetがホスティング)
 - Linusがbk pullで変更を取り込む
 - 変化→最新版が常に公開
- BitKeeperを使わなくなって
 - gitを活用？



gitとは

- Linusが開発しているらしいSCMの基本的なツール
 - 「plumbingだけをする」
 - 一般的なSCMとしての機能は上にgit-paskyなどのツールで実装
- ファイルのリビジョン単位でデータは保持する
- TREE・COMMITという概念があり、ファイルツリー、一回の変更単位で把握している
- 全ての瞬間のSNAPSHOTをファイルシステム上に持っている
 - 参考：PLAN9、PDUMPFS




開発状況 2005年4月20日

- タイムライン
 - 4月5日ころ: BitKeeperがフリー版のメンテを停止すると発表、Linusが新しいSCMツールを求む、みたいなメールを出す
 - 4月7日ころ: Linusがgit 0.02をリリース。
チェックアウトとコミットだけができるようなバージョン
 - 4月13日ころ: LKMLからGITメーリングリストが独立
 - 4月17日ころ: 初のマージ処理が成功、LinusのツリーをRMKのARMのツリーとマージ
 - 4月20日ころ: そろそろメインラインにしましょうか、とLinusがメール
- gitメーリングリストには一日100-200通くらいのメール
- 今日は、マージのコードをgitで実装して、それをgit-paskyが対応しているところ



git (Linus git版)で チェックアウトしてみる

- `export SHA1_FILE_DIRECTORY=$(pwd)/.git/objects`
- `cat-file commit $(cat .git/HEAD)`
 - tree
`c66274f2229d1999a1e29cb197bd7b4a66c9dc2e`
 - parent
`4dbcd02f642c07813421f6368d17122925b4b6fd`
 - 後略)
- `read-tree`
`c66274f2229d1999a1e29cb197bd7b4a66c9dc2e`
- `checkout-cache -a`



git(Linus版)で コミットしてみる

- write-tree
 - c66274f2229d1999a1e29cb197bd7b4a66c9dc2e
- commit-tree
c66274f2229d1999a1e29cb197bd7b4a66c9dc2e -p
`cat .git/HEAD`
 - ChangeLogを入力
 - 4c7d11d6e5a4dbeb215660b01430805306bca30a
- echo
4c7d11d6e5a4dbeb215660b01430805306bca30a
> .git/HEAD



なぜgitか

- 既存のツールでカーネルを扱うのが難しい
 - Subversionは中央集権型
 - CVSはLinusは昔から嫌い
 - archは遅い
 - monotoneも遅い
 - カーネルは大きすぎる
- GITは必要ないファイルをstat()しなくてすむ設計
 - ファイル名前はSHA-1で決定
 - ディレクトリの構成の中で変更したファイルが何かを調べるのに.git/以下のファイルはindexファイルのみ
- 1ファイル1バージョン
 - 不要なデータをキャッシュしない
- → カーネル開発者・ファイルシステム開発者の視点で設計している



バックエンドの仕様からみた比較

CVS	ARCH	Subversion	Monotone	git
RCS形式 1ファイルの 変更履歴→1 ファイル	ツリーの tar.gz パッチの tar.gz	fsfs/bdb	SQLite	1ファイル1 バージョン →1ファイル
最新版があ り、それ以外 はパッチを適 用する	初期版と キャッシュ版 がありそれ 以外はパッ チを順に適 用			各バージョン は圧縮してそ のまま1ファ イル
集中レポジト リモデル	分散レポジト リモデル	集中レポジト リモデル	分散レポジト リモデル	分散レポジト リモデル



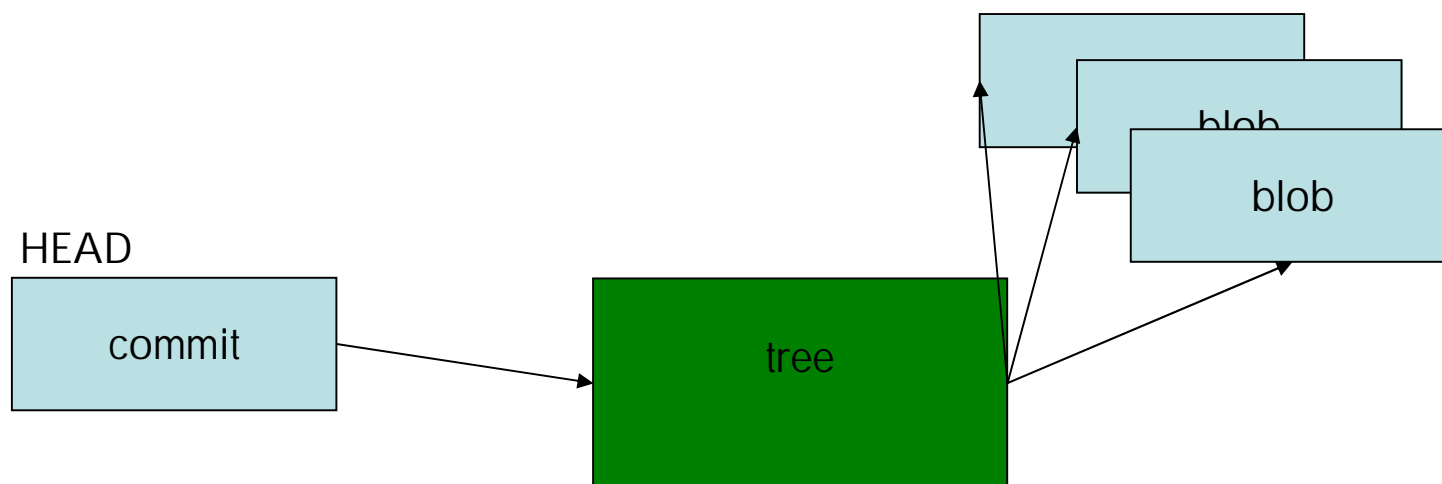
gitの基本構成

- オブジェクト
 - 配置 : `git/objects/xx/`以下に内容物のSHA-1ハッシュの16進表記に基づいたファイル名で配置される
 - 保存形式 : zlibを利用してDeflateして保管
- blob
 - 管理したいデータ。実際のファイルに相当する。
- tree
 - ある瞬間のディレクトリ構成に対応、その瞬間にそのディレクトリ構成を構成していたblobの一覧情報を持つ
- commit
 - changesetに対応。以前のcommitの情報と、commitした結果できたtreeの情報を持つ



gitでのチェックアウトメカニズム

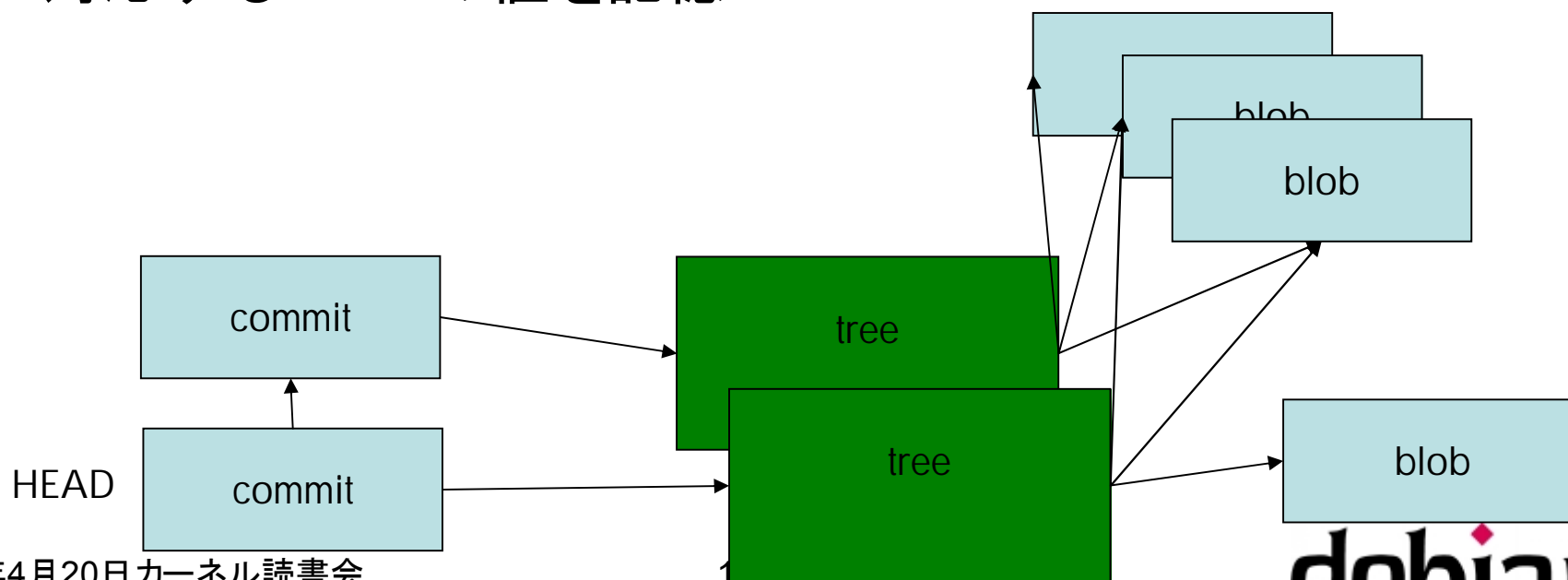
- commit objectの情報からたどり、treeの情報を取得、blobを展開





gitでのコミットメカニズム

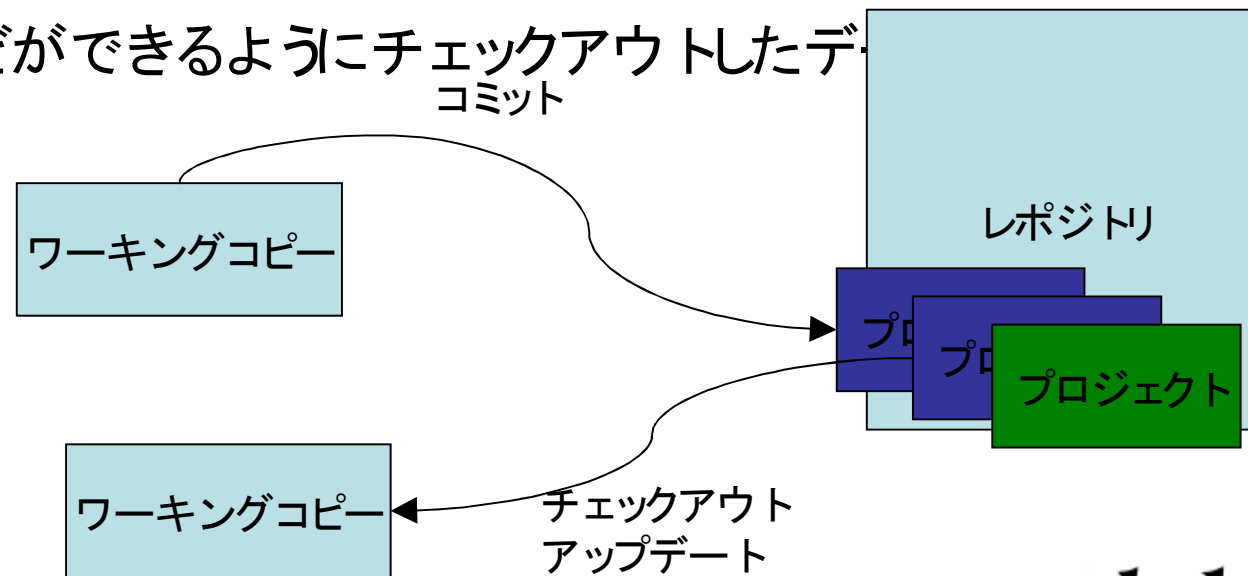
- tree objectを新規に作成
 - write-tree
- commit objectを新規に作成
 - commit-tree ツリー名 -p 以前のHEAD名
- 対応するHEADの値を記憶





バージョン管理ツールでの おそろい一般的な概念

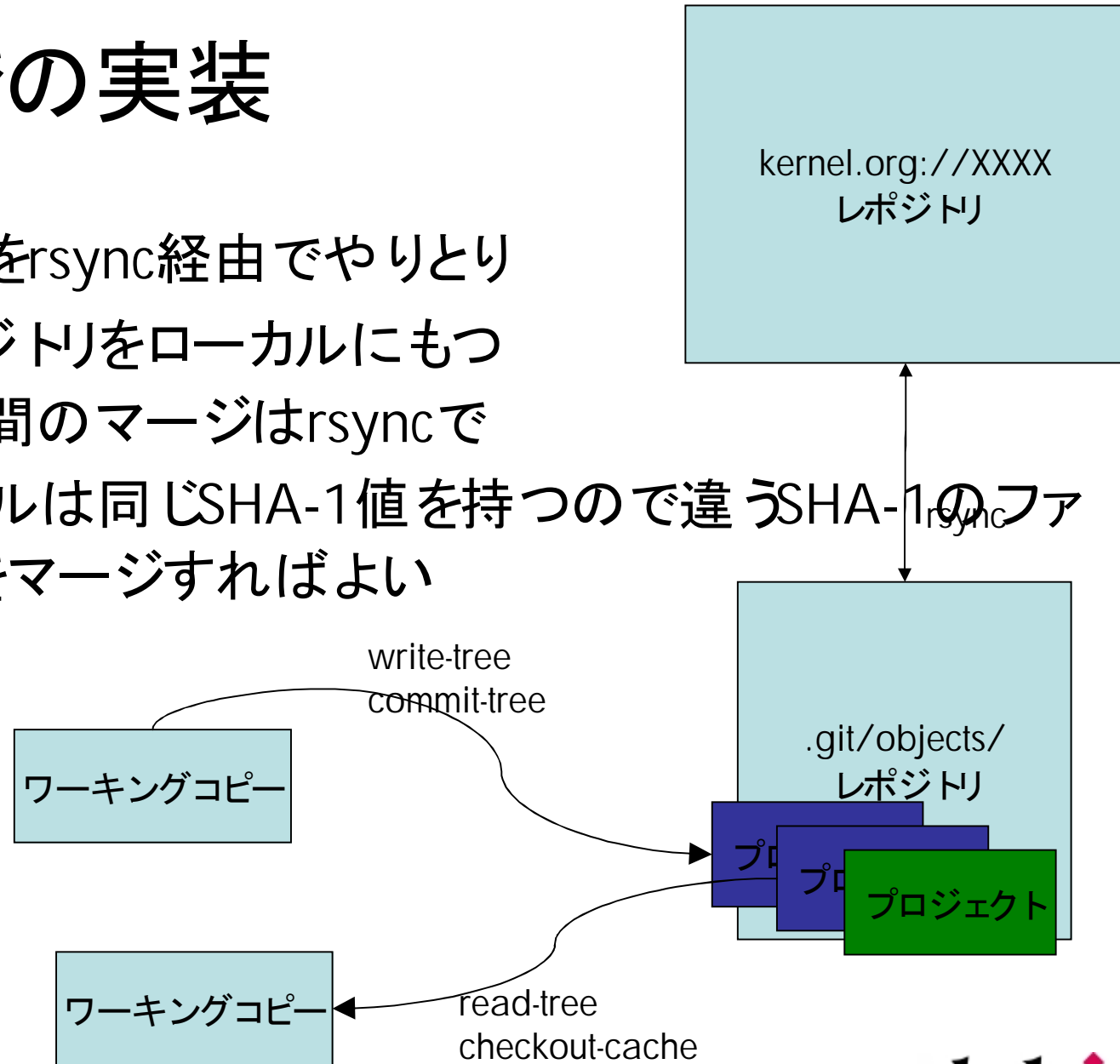
- レポジトリ
 - ファイルの履歴を保存する倉庫
- プロジェクト
 - レポジトリの中にある履歴管理されている単位
- ワーキングコピー (作業用コピー)
 - 編集などができるようにチェックアウトしたデータ





gitでの実装

- レポジトリをrsync経由でやりとり
- 全員レポジトリをローカルにもつ
- レポジトリ間のマージはrsyncで
- 同じファイルは同じSHA-1値を持つので違うSHA-1のファイルだけをマージすればよい





gitディレクトリ構造

- .git/
 - HEAD 最新版のSHA-1ファイルの記録してあるファイル
 - index ディレクトリキャッシュインデックス (read-treeで作成)
 - objects/
 - XX/
 - XX
XX (38文字)
 - heads/ (pasky拡張)
 - 各ブランチのヘッドのSHA-1の記録してあるファイル
 - tags/ (pasky拡張)
 - 各タグのSHA-1の記録してあるファイル



利用できるツール(1/2)

- git
 - Linusが開発している
 - 人が使うのには不親切なインタフェース
 - Cで実装
 - 古いバージョン
 - <http://www.kernel.org/pub/linux/kernel/people/torvalds/git-t-0.04.tar.bz2>
 - 最新版
 - <rsync://kernel.org/pub/linux/kernel/people/torvalds/git.git/>
 - gitレポジトリになっているので、gitがないとチェックアウト出来ない...
- git-tools
 - Linusはメールでもらったパッチをgitに取り込むのに利用しているらしい
 - <rsync://www.kernel.org/pub/linux/kernel/people/torvalds/git-tools.git/>



利用できるツール(2/2)

- git-pasky (cogito?)
 - Petr Baudisが開発しているツール、みんなこれを使っているようだ
 - BitKeeperとCVSを模倣したインタフェースになっている
 - シェルで実装
 - ダウンロード
 - <http://pasky.or.cz/~pasky/dev/git/git-pasky-base.tar.bz2>
 - 展開したあとに git pullで最新版になる
- witなど
 - ウェブフロントエンド



カーネルのgitレポジトリの場所

- 現在
 - `rsync://kernel.org/pub/linux/kernel/people/torvalds/linux-2.6.git`
- 巨大なディレクトリ構造をミラーするのは負荷がかかるため、
移動する予定？ (4/20時点ではまだファイルがない)
 - `rsync://kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git`



git (4月19日のHEAD) のコマンド (1/2)

- `cat-file blob/tree/commit SHA-1` 内容を確認
- `check-files` ファイルの内容を確認
- `checkout-cache` キャッシュをチェックアウト
- `commit-tree` ツリーをコミット(ログをstdinから入力)
- `diff-tree` ツリー間の差分をとる
- `fsck-cache` キャッシュの状況を確認
- `git-export` gitの情報をexport, pasky必要
- `init-db` .gitディレクトリの作成
- `ls-tree SHA-1` ツリーの一覧



git (4月19日のHEAD) のコマンド (2/2)

- merge-base SHA-1 SHA-1 二つのコミットをマージするためのベースを探す
- merge-cache プログラム ファイル名 プログラムを利用してマージ?
- read-tree キャッシュに読み込む
- rev-tree commitの履歴を表示
- show-diff 現在のワーキングコピーとの差分を表示
- show-files キャッシュの管理下にあるファイルの一覧, 無視されているファイルの一覧などを出力
- unpack-file SHA-1 blobをテンポラリに展開するだけの使えないコード
- update-cache --refresh コミットしていない情報を確認してくれるのと同期してくれる
- write-tree 現在のワーキングツリーからtreeオブジェクトを作成する



git-pasky 0.5 (4月19日) の gitコマンドのオプション (1/2)

- add FILE... レポジトリに追加
- addremote RNAME RSYNC_URL
- apply stdinから入力したパッチを適用
- cancel
- ci, commit [FILE]... コミット (\$stdinからログを入力)
- diff [-p] [-r FROM_ID[:TO_ID]] [FILE]...
- export DESTDIR [TREE_ID]
- fork BNAME BRANCH_DIR [COMMIT_ID]
- help
- init RSYNC_URL



git-pasky 0.5 (4月19日) の gitコマンドのオプション (2/2)

- log
- ls [TREE_ID] ツリーの中身を見る
- lsobj [OBJTYPE] オブジェクトの中身を見る
- lsremote
- merge [-b BASE_ID] FROM_ID
- pull [RNAME] レポジトリの同期
- rm FILE...
- seek [COMMIT_ID]
- status
- tag TNAME [COMMIT_ID]
- track [RNAME]
- version